



荣耀了王者,寂寞了谁

■本报记者 张晶晶

郭刚制图

独立于现实世界之外的游戏世界,对繁忙的现代人来说是难能可贵的“树洞”。在智能手机诞生之前,PC端的经典游戏是许多人成长中挥之不去的重要记忆;画风唯美的《仙剑奇侠传》,黑暗魔幻的《魔兽世界》以及被昵称为“撸啊撸”(LOL)的《英雄联盟》等。

智能手机大范围普及之后,一批手机游戏问鼎游戏界。有谁都能玩的《糖果传奇》,脑洞开很大的《纪念碑谷》以及这两年十分火热的《炉石传说》《阴阳师》《王者荣耀》……

身为PC端最受欢迎游戏之一的LOL的手机版本,《王者荣耀》一经推出就迅速受到欢迎,在手游界获得一席之地。

玩家低龄化

《王者荣耀》正式发源于2015年,基本上可以看做大型网络游戏《英雄联盟》的缩小版,先将游戏简化适合手机操作,再将深涩难懂的外国角色改为国民从小耳熟能详的传说、历史人物,比如诸葛亮、张飞、李元芳、鲁班、项羽、孙悟空等。然后缩小了游戏时间,使

其适合碎片时间玩耍。再加上操作简单、容易上手,成为现象级游戏并不难理解。

从商业角度来看,《王者荣耀》无疑是一款非常成功的产品。从数据上看,其日活用户达到5000万,最高日活达到8000万,每天有8000万~9000万场对局。

注册用户数超过2亿,也就是说,每7个中国人就有一个是《王者荣耀》玩家。更值得关注的是,《王者荣耀》的玩家涵盖了各个年龄段、各种职业,甚至小学生们都成为《王者荣耀》最忠实的拥趸。

统计数据发现,传统电竞游戏主力人群为21~30岁,而《王者荣耀》这款游戏的主力人群却推前到了11~20岁,占据玩家总数的53%。

而玩家低龄化也正是主流媒体连续发文“怒”《王者荣耀》的主要原因之一。“小学生集体逃课打《王者荣耀》”“孩子带尿不湿省上厕所时间打游戏”“10岁男孩偷刷妈妈1.8万元玩儿《王者荣耀》”……类似这样的新闻标题几乎每天都在媒体见到。

《中国科学报》记者就此采访了正在就读初中的15岁男生李文浩,他告诉记者,《王者荣耀》在班级里十分流行,“有些同学经常约好时间一起上线打游戏,不过我们学校不允许带手机,也就是放学回家玩儿。爸妈禁止我玩儿这个,不过我还是会趁着机会偷偷玩儿两把”。

小学语文老师刘欣在采访中告诉《中国科学报》记者,在了解课本上的历史故事和人物之前,玩《王者荣耀》的孩子往往都已经有了先入为主的印象。“比如这几天刚讲的《荆轲刺秦王》,一提孩子们的第一反应就是《王者荣耀》。”正在首都经贸大学大二的女生陈旭也是一名《王者荣耀》玩家,她告诉记者自己“玩儿了有差不多一年,每天都要玩儿一两局。是挺耗时间的,一局十五分钟绝对结束不了。有时候一局输了特别不甘心,必须再来一局。一不小心两三个小时就出去了”。

玩一年花了多少钱呢?陈旭回答说

也就一百多元人民币。“也就是买角色和皮肤花钱,有的人确实是很爱买角色。但一般玩玩其实花不了什么钱。”有报道称,《王者荣耀》光是卖赵云的一款88元的皮肤,一天就能卖1.5亿元。

根据2016年腾讯财报显示,去年腾讯总收入1519亿元,其中游戏收入占近一半,达708亿元,手游则占据游戏收入的一半,为382亿元。这其中《王者荣耀》贡献明显。

产生心流

壹心理专栏作家Juno也是《王者荣耀》的资深玩家,在接受《中国科学报》记者采访时,他分析说玩家之所以沉迷其中难以自拔,正是因为产生了心流。

心理学家米哈里·希斯赞特米哈伊将心流定义为一种将个人精神力完全投注在某种活动上的感觉,心流产生时同时会有高度的兴奋及充实感。

“在玩《王者荣耀》的时候,时间一会儿就过了,几个小时感觉就像几分钟一样。并且会发现自己的注意力前所未有的专注,不管是电视剧的剧情还是桌上的食物,都无法干扰到自己。”

Juno告诉记者,要产生心流,有四个前提:内在奖励感、清晰无障碍的目标、即时反馈结果、平衡的技能水平和挑战。而《王者荣耀》的诸多设置正好满足这些前提条件。

“在游戏中胜利,会获得认同感和掌控感。在玩《王者荣耀》的时候,目标十分明确,就是和队友一起推掉对方的水晶。努力打小兵、打野怪就能赚金币,赚了金币就能买装备,买了装备就能提升攻击和防御能力……长期目标也很清晰,就是排位升级——倔强青铜、秩序白银、黄金、铂金、永恒钻石、最强王者。每打完一局,都可以清楚看到自己和别人的评分,以及对团队的贡献。每买一个新英雄最初往往会被虐得很惨,然而在一局局练习中,随着逐渐了解新英雄技能,杀人头越来越

越多,享受到了逆袭的快感。”

捆绑社交

痴迷《王者荣耀》的另外一个原因,Juno分析说是“捆绑社交”。他告诉记者,每个人玩上《王者荣耀》的原因虽然各不相同,但看到自己喜爱的艺人明星、自己的同学同事都在玩儿,忍不住就会好奇起来——它到底是个什么东西?

Juno认为《王者荣耀》最成功的一点,也是其他游戏无法做到的一点是,把社交属性发挥到极致。他用一个形象的比喻说明了《王者荣耀》的社交属性,“它不亚于烛光晚餐的感染力”。

“本来和同事在公司并没有太多的接触,结果偶然间发现对方也在玩王者荣耀,结果几局玩下来,两人就变亲近了。毕业后很少联系的大学同学,发现对方也在玩,结果天天语音组队‘开黑’,颇有‘三缺一,就差你了’的即视感。”

甚至恋爱关系也会通过一起打游戏变得更加亲密。“以前情侣在一起常常各做各的,而如今《王者荣耀》成为共同活动。游戏里男朋友帮你打个蓝,为了掩护你送了个人头的浪漫,不亚于现实生活中的烛光晚餐和鲜花。”

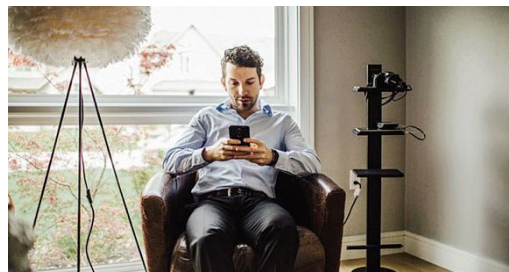
因为各种负面影响将手机一棍子打死显然有失偏颇,但又不得不正视因其巨大魅力所带来的诸多问题。7月4日起,《王者荣耀》开通沉迷系统设置,12周岁以下的未成年用户,游戏账号累计登录游戏时长达1个小时后,在对局结束后,将被强制下线,且当日不能再登录游戏;12周岁以上未成年用户,游戏账号累计登录游戏时长达2个小时后,在对局结束后,将被强制下线,且当日不能再登录游戏。

但如果使用了非本人身份证号来进行注册的话,该系统拦截并不能生效,游戏厂商也因此再度被吐槽。公众对游戏分级的呼声也愈来愈高,《王者荣耀》持续发展也需要理性。

酷品

立式充电架

智能设备如果需要同时充电,接口就很难凑齐。这款充电架采用了立体设计,拥有多个放置搁板,每一个搁板上都拥有USB接口,所有数码产品都可以放置在上面轻松方便地充电。



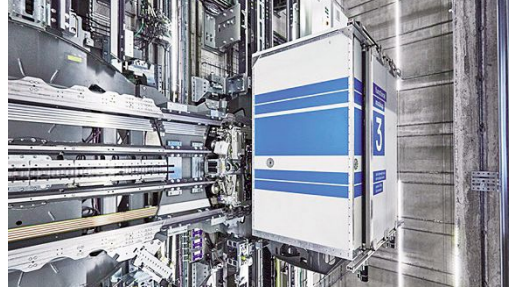
超焦成像镜头

每个人希望在美好的瞬间留下印记,或许这款超焦成像镜头是个不错的选择。它是世界上首款超焦成像镜头,采用了固定光圈和超聚焦技术,从3m到无限距离,一切都自动完成。同时,它被设计成了超平面,因此不会占用额外的空间。



磁力无绳电梯

电梯只能直上直下?这款磁力电梯打破了这一常规。它不用钢索牵引,不仅可以正常升降,还可以进行左右平移。整部电梯被架设在一条铁轨上,并由直线发动机提供动力,通过磁场加速即可将电梯带到不同的楼层。当轨道由垂直变成水平后,电梯还可以旋转,在该楼层左右移动,并将人送往各单位的出入口。



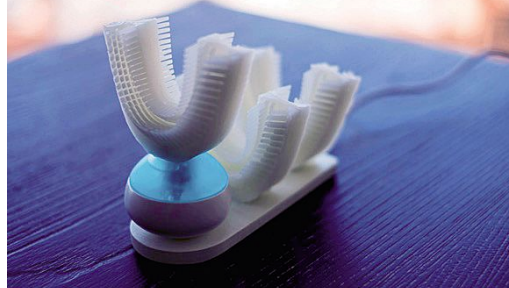
仿生机械拇指

有研究表明,人的十根手指使用频率最高的是大拇指和食指,中指、无名和小指多为辅助。因此,英国皇家学院的一名学生开始研发人的第三根拇指。这只拇指通过3D打印而成,使用蓝牙控制调节力度和角度。



快速刷牙器

3分钟,是牙医建议的刷牙时间,主要为了确保每个牙齿都得到充分的清洗。而这个类似运动员牙套的牙刷只需10秒钟就可以完成3分钟的工作量。刷牙时,这款产品能够将所有牙齿覆盖并彻底清理,外端的可拆卸手柄用来提供振动动力和输送牙膏。



便携遮阳平板电脑架

去沙滩度假,或许你可以选择这款能够固定平板电脑的便携遮阳架。它不仅可以遮挡阳光,还能够躺着看电影。



(原鸣整理)

(本期图片除署名外均来自网络,稿费事宜请与编辑联系)

求证

全麦面包对人体是否更健康

■本报记者 袁一雪

一直以来,全麦面包都被人贴上“有营养”的标签。

但最近的一项研究,却让公众对全麦面包有了“新”的认识。美国《发现》月刊网站刊发了一项来自以色列的魏茨曼科学研究所的研究,该研究通过对比食用白面包或全麦面包对短期健康影响,发现白面包和全麦面包之间不存在临床上显著意义的区别。

全麦面包与白面包缺乏差异

在这项研究中,研究人员要求20名健康的人增加一周的面包摄入量——从每天占卡路里摄入量的10%提升到占25%。一半的参与者食用工业加工的白面包,而另一半参与者食用当地面包店准备的全麦面包。

第一周结束后,所有参与者在所谓的清除阶段的两周内完全不吃面包。然后重复试验,但这次是第一周吃白面包的人改吃全麦面包,吃全麦面包的人改吃白面包。

在每一个试验阶段的前、中、后三个阶段,研究人员都会检查参与者的健康指标,包括清晨血糖水平、炎症和组织损伤的标志、胆固醇水平、肾和肝的各种酶以及维生素和矿物质水平。研究人员还采集了每个人的粪便样本,以评估每个人的微生物情况,也就是每个人肚子上的细菌。

最终,研究人员发现每个人对于全麦面包与白面包的“接纳”程度不同,一些人在转变为吃白面包以后新陈代谢反应变得更好,而一些人在吃全麦面包的时候表现更好。当把整组数据放在一起平均以后,研究人员发现这些数据并不能直接说明全麦面包对人体更健康。

研究人员怀疑结果后面有更复杂的机制:也许在研究中有些人对某种面包的血糖反应更好。研究人员仔细研究后,情况确实如此。大约一半的人对白面包有更好的消化反应,另一半人对全麦面包有更好的响应。所有的研究结

果平均在一起时,两者缺乏差异。这项研究成果发表在《细胞·代谢》月刊上。

其实,这并不是全麦第一次被证明并非营养“圣品”。2014年,来自奥维耶多大学的一项研究发现,相较于全麦面包,白面包能增加胃里“好”的微生物,预防疾病,让人们更加健康。这项研究者收集了38份成年人的粪便样品,并分析了其中存在的微生物种类。结果显示,柑橘类水果中存在的果胶物质能降低有益细菌的水平,这与之前的研究结果相违背;同时,那些经常被低估的精谷物如白面包和米饭,也能增加有益健康的微生物数量;而全麦食物能增加有益细菌的数量,是因为它们的高纤维含量。

营养摄入要均衡

全麦面包之所以被人们接受,是因为营养学家认为其含有更全面的营养元素。早在19世纪末,研磨机的发明改变了谷物加工的方法。在谷物加工的过程中,被去掉了麸皮和胚芽。虽然这样让谷物变得更容易咀嚼和消化,但同时也令其流失了大量维生素B族、维生素E和膳食纤维。

中国保健协会高级营养师吉玲在接受《中国科学报》记者采访时也表示,全麦面包以及国内推广的粗粮中粗纤维较多,其营养成分多糖转化为葡萄糖的时间比较长,不会导致血糖的骤然升高。“而且,粗粮中,很多营养成分无法被吸收,穿肠而过。这些成分恰恰可以吸附肠壁上附着的残渣,让大便保持通畅,甚至有一定的预防直肠癌的作用,还有利于减重。”

但人们如果一味食用全麦面包,而摒弃其他食物中的营养素,一样不会获得健康。比如,小麦中含有一种叫作麸质的蛋白质。如果食用者患有“乳糖泻”或者“麸质不耐症”,他可能会对麸质很敏感。不仅是这类人,其他人可能也会因为使用过多的麸质而导致腹胀、大便不成形、肠壁遭到破坏等问题。

“所以说,全麦面包与白面包、细粮和粗粮都应该摄入,谈不上孰轻孰重。”吉玲说。



农历鸡年缘何闰六月

■徐仁吉

今年是农历鸡年,为何要闰六月呢?这还要从历法谈起。

农历是用我们民族古代历法排列日、月、年并提供有关数据的历书,距今已有四千多年的历史了。古时候,历法并不统一,各个国家、民族、部落都可以制定自己的历法。由于制法的依据不同,便产生了不同的历法,以月亮变化规律制定的历法,叫阴历,以太阳变化规律制定的历法,叫阳历。但我们现在使用的农历既不是纯阴历,也不是纯阳历,是一种非常科学的阴阳历,它经过了历代的使用、修改、充实而逐步完善的。

目前,公历是以地球绕太阳运行一周为一个回归年,总长度需时365.2422天;农历是以月球绕地球运行12圈即12个朔望月为一年,一个朔望月,长度为29.5306天,12个朔望月是354.3672天,比公历一个回归年要少将近10.88天,三年后就少了30多天,依此发展下去,就会导致气候颠倒,冬季就变成了夏天,还会造成“十冬腊月涨大水,冲得满地高粱头”。出现这种时序错乱的怪现象,使天时而和历法不相符合。

为了克服这一缺点,古人在天文观测的基础上,就找出来闰月的办法,保证了农历年的正月到三月为春季,四月到六月为夏季,七月到九月为秋季,十月到腊月为冬季,也同时保证了农历岁首在冬至春初。

这就是安排闰月的科学道理。农历三年逢一闰就是这么来的,但是三年一闰还剩下3天多时间,仍旧不够精确,于是便采用了五年二闰法。五年二闰法仍不够精确,便又采用八年三闰来补救,仍相差2天的时间。又经过历代长时间的观测天象,实践检验,最后确定了19年七闰法。这在阳历(当今称公历)上19年是3939.60天,农历19年(包括7个闰月)为6939.69天,两种历法在19年间只差0.09天,可以说相当精确了。

当然,闰月也不是随意安排的,它是有一定根据的。这里又需要介绍一下二十四节气。农历虽然以月亮每次圆缺为一个计时单位,即每个月的大致时间为29.5天左右。二十四节气却是以地球绕太阳旋转时在轨道上所处的位置确定的。这个轨道是360度的大圆圈,从零度起每转15度(大约15天左右)为一个节气。



零度为春分,15度为清明,30度为谷雨……接着按立夏、小满、芒种、夏至、小暑、大暑、立秋、处暑、白露、秋分、寒露、霜降、立冬、小雪、大雪、冬至、小寒、大寒、立春、雨水、惊蛰依次排列到360度,共二十四个节气。所以农历不是纯阴历,而是阴阳合历,利用二十四节气指导各季节的农事活动是很科学的。

农历规定立春、惊蛰、清明等十二个为节气(都在公历的上半月);雨水、春分、谷雨等十二个为中气(都在公历的下半月),而且要求每月要有固定的中气。即雨水必须安排在正月,春分一定要安排在二月……冬至安排在十一月,大寒安排在腊月。这样一来,就出现了很不协调的问题。

因为公历地球绕太阳一周的时间是365天5小时48分46秒,12个中气之间的平均间隔约为30.5天,而农历月球绕地球一圈的时间只是29.5天,一个月要差1天,因此二十四节气在农历上的日期就不是固定的,要逐月推迟1天,一年累计就要推迟11天左右。由于农历大月只有30天,小月是29天,中气日期推迟到某个月末时,下个月就可能没有中气了。因此农历规定,凡排不出中气的月份,就是上个月的闰月。

今年为农历丁酉年,农历六月二十九日是“大暑”(中气),到下一个(七月)中气就排不上,得错后一个月才能出现,这个没有中气的月份就得安排闰月。所以今年农历鸡年就安排闰六月。