TECHNOLOGY&ECONOMY

2016年5月3日 星期二

Tel: (010)62580722

百度之恶

赵

执行主编:赵广立 编辑:贡晓丽 校对:么辰 E-mail:glzhao@stimes.cn

人工智能 60 周年:

站在第三次浪潮的风口

1955年,被誉为"人工智能之父"的约 翰·麦卡锡和明斯基、罗彻斯特、香农等共同 给洛克菲勒基金会提交了一份项目建议书, 希望能获得第二年于达特茅斯学院举办"人 工智能夏季研讨会"的资助。当时,他们认为 由 10 位科学家组成的工作小组在为期两个 月的时间里就可以在人工智能领域取得巨 大的进步。事实证明,他们严重低估了人工 智能的复杂程度。不过,达特茅斯会议正式 确立了人工智能(AI)这一术语,也因此被认 为是人工智能诞生的标志。

经过60年的发展,人工智能历经三次 浪潮,现在正处于第三个"春天"。"春天"的 风正往哪儿吹? 在 4 月 22 日由中国人工智 能学会发起,联合中国互联网协会、中国计 算机学会等 20 多家国家一级学会及协会举 办的 2016 全球人工智能技术大会(GAITC) 暨人工智能 60 年纪念活动启动仪式上,来 自学术界和产业界的全球人工智能领域顶 级专家们给出了答案。

机器感知能力正在超越人类

1956年至今,人工智能的发展可谓起起 落落,一方面被视为冉冉升起的新星,另一方 面也饱受批评,并遭遇过两次严重挫折。对于 过去的60年,微软亚洲研究院常务副院长芮 勇的评价是,"不仅仅是一个轮回,还是一次升 华。现在正处于第三个春天。"

三星电子中国研究院院长张代君则认为: "目前人工智能的发展还处于比较初级的阶 段。当下是人工智能的第三次高潮,而且还会 有第四次浪潮的到来。

自 2006 年以来,人工智能发展加速。究其 原因,百度深度学习研究院"杰出科学家"徐伟 认为,大计算能力和深度学习是主要推动力。 一方面,经过几十年的积累,为可观的计算能 力打下基础,另一方面深度学习的发展提供了 灵活、具有快速建模能力的学习系统。这两者 的结合,能够将大数据背后蕴藏的各种复杂关 系快速提取出来。

徐伟表示,随着深度学习逐步在各种人 工智能问题里深入地使用, 在一些特定领 域,机器的感知能力正在超越人类的水平。 例如,在中文语音识别方面,百度的错误率 是 5.7%, 而人类的错误率则是 9.7%。另外, 在人脸识别领域,人类的错误率是0.8%,而 百度则是 0.23%。

除百度外,谷歌、微软、IBM、阿里巴巴、 科大讯飞等也是人工智能领域的佼佼者。美



人工智能 60 周年纪念活动启动仪式

国东部时间 2015 年 12 月 10 日,微软亚洲研

究院视觉计算组在 2015 ImageNet 计算机识 别挑战赛中凭借深层神经网络技术的突破,

获得图像分类、图像定位以及图像检测全部

三个主要项目的冠军。在此次挑战赛中,微

软亚洲研究院的研究团队使用了一种深度

高达 152 层的神经网络,比此前成功使用的

神经网络层数多5倍以上,将错误率降低到

了 3.5%。而在此前同样的实验中,人眼辨识

智能、自适应的智能、隐形的智能,而微软在

ImageNet 挑战赛中的成功,证明了"深度学习

彻底改变了图像识别领域"。他认为:"人工智

能的下一个60年将是人类+机器,即把两者

谷歌人工智能程序 AlphaGo 以 4:1 的战

绩击败韩国围棋职业九段选手李世石,被认为

是人工智能发展最新的里程碑。中国人工智能

学会理事长、中国工程院院士李德毅则认为,

从此次比赛中可以发现 AlphaGo 的局限性:

AlphaGo 仅仅是个围棋脑,还不是一个围棋

手,更不是一个围棋机器人,既没有眼和手,也

没有感知和行为能力。此外,它也没有情绪和

情感,不能分析对手的心理状态,并在现场和

响将远远超过计算机和互联网过去几十年对

世界的改变。而理想中的机器人应该是"有智

在李德毅看来,未来机器人给人带来的影

对手展开心理战,缺失交互认知能力。

更强的地方结合起来,形成增强智能。

在芮勇看来,人工智能的属性包括聚合的

的错误率为 5.1%。

还缺少什么

慧、有个性、有行为能力,甚至还有情感的。"

徐伟也认为,深度学习确实给人工智能 带来了快速的进展,但未来还有很长的路要 走。"人类智能的核心是自我学习和创造的 能力。我们看到现在有很多具体的智能系 统,比如 AlphaGo,还缺乏一种自我学习和创

另外,一个小孩要认识一种物体只需几幅 图就足够了,但计算机则需要几百幅图。"这是 因为人工智能还很难从少量标注数据中学 习。"徐伟说。

截至目前,谷歌无人驾驶汽车的行驶里 程已超过 200 万公里,即使这样,实现商品 化仍然很难。徐伟认为,核心问题是人工智 能系统缺乏常识。"人看到一种路况就知道 该怎么做,但机器缺乏常识性的理解,只能 通过人一条一条把每种路况导入系统中去。 要想解决这样的问题,最有效的方式就是放 到真实的环境里去学习。"他透露,最近 Facebook 和微软也提出了类似的想法,即创 造一个虚拟的环境,让人工智能体在这一环 境中自己去探索,在与环境的交互中建立常 识性知识。

"要做像人这样强大的人工智能,可能需 要从最基础的东西开始。"徐伟说,"人工智能 需要像幼儿一样,在一个环境中自主学习感 知,拥有行动的能力,同时将语言能力作为核 心嵌入到系统中。

下一步的突破

从上世纪60年代至今,对于人工智能的

研究主要从两个层面进行了探索,首先是逻辑 层面,即通过逻辑和搜索来完善人工智能,在 发现瓶颈后,又开始了机器学习的研究。

香港科技大学冠名讲座教授、国际人工 智能学会会士杨强认为,人工智能的下一步 突破将是通用性的人工智能,即将基于搜索 和逻辑的人工智能方法与机器学习结合起 来,形成一个完整的智能机器。"举个例子, 就是一只鸡可以吃不同的食物,但是下的蛋 都是对人类有用的。

在杨强看来,人工智能的成功需要三大条 件,一是高质量的数据,二是能够开发出先进 算法的人才,三是强大的计算能力。

地平线机器人联合创始人、地平线机器 人技术软件副总裁杨铭认为,深度学习近年 来之所以备受关注,是因为一般而言性能的 准确度是随着数据的增长而增加的,但其他 机器学习方法随着数据的增加,性能在某一 个点就不再提高了,而对于深度学习还没有

他表示,深度学习的未来趋势包括四个方 向:学习如何记忆及关注与取舍,把注意力集 中到需要关心的细节上,增强学习以及整体任 务的序列化。

人工智能要想发展,除了算法上的改 进,还要解决硬件面临的挑战。寒武纪科技 创始人及首席执行官陈天石表示,现在已处 于从信息时代过渡到智能时代的开端。在智 能时代,处理器的负载不再是以前的传统计 算,而是深度学习。通用处理器将由此面临 性能和功耗的问题。智能时代需要深度学习 芯片作支撑。

||异言堂

"找骗子,上百度。"

这个本该品品茶、赏赏景的五一国 际劳动节,一个名叫魏则西的年轻人的 死亡,将百度再次推上舆论的风口浪 尖。这一次,起因又是百度医疗搜索的 "竞价排名"

因为听信了百度搜索中关于"滑膜 肉瘤"的广告信息,魏则西在武警北京 总队第二医院尝试了一种号称与美国 斯坦福大学合作的"肿瘤生物免疫疗 法"。在花费了20多万元医疗费后,才 得知这个疗法在美国早已因"有效率很 低"被停止临床。而这期间,魏则西肿瘤 已经扩散至肺部,终告不治。

作为在中国占据垄断地位的搜索引 擎公司,百度是绝大多数中国网民获取 资讯的入口。但正是这个看似开放的网 络入口,却被"竞价排名"卡住咽喉。信息 泛滥, 导致能挤到用户眼前的资讯更加 "金贵",于是,金钱成为衡量一切的原则。

据公开报道, 百度 2013 年的广告 总量是260亿元,莆田的民营医院在百 度上就做了120亿元的广告,他们广告 投入的60%都给了搜索引擎。甚至有医 院一年收入1.2亿元,其中1亿元就投 给了搜索引擎。

相反, 作为一家技术公司,"竞价排 名"符合市场经济基本评判标准,在不少 市场经济体中也同样得到很多应用。不 过,在中国,这种广告与资讯不分,"只认 钱不认人"的方式,泯灭了法律边界和道 德底线,才让资本这头猛兽到处噬人。

作家西乔女士曾如此评价百度之 恶":"百度控制着普通人接触信息时 代的入口,却把路标指向邪恶欺骗的世 界。它让人们对互联网世界失去信任、 对技术失去尊重、在使用这个时代最先 进的知识/信息获取方式时感到恐惧。 它加剧了信息占有乃至智识上的不平 等。这种对弱势群体、对普通大众的经 年累月的作恶,是最深的恶。

有网友这样对比:百度和谷歌都在 挑战人类的极限。不同的是,谷歌挑战的是人利用技术 能够突破的上限,百度挑战的是人性的底限

试想,如果百度是一家美国科技公司,它还会这么 肆无忌惮地作恶吗? 为什么在美国就是谷歌,到了中国 就成了百度? 为什么代表互联网金融未来的 P2P 到了 中国就变成了"庞氏骗局"?

垄断、过度趋利,这是中国互联网的痛,折射了中 国互联网发展的无序和缺乏监管。因为垄断,带来的就 是无视用户声音;因为过度趋利,使得中国许多互联网 企业的文化中,认为"完全听命于资本市场"的机制是 正当的。但是,显然不是。企业的文化中,"社会责任"也 是极为重要的部分

还有,许多人讨厌百度的竞价排名,并非是反感其 收钱,而是讨厌它在某个程度上阻碍了好产品的展现, 这对于想要改变现有不合理产业格局的创业者们,是 不友好的。如果有竞争,也许会更好。

- 按图索"技" -



①蛟龙号 1:1 模

②国内首款海洋 测量专用无人船平台 M80

③中航通飞研究 院自行研制的飞机





尖端科技因海而聚

4月28日,2016中国国际海洋高新科技 展在珠海开幕,展示了中国海洋高新科技技 术和高新尖产品, 为中国海洋科技创新与转 化、海洋经济可持继发展注入新的活力。

该展会由中国国家海洋局宣教中心、 珠海市海洋农业和水务局、珠海市会议展 览局、珠海会展集团有限公司联合主办,展 览面积达20000平方米,吸引了来自美国、 韩国、德国、芬兰、新加坡、意大利等国家和 地区的 131 家企业参展。

本届海洋科技展以"海洋高新科技"为 主题,展示内容包括海洋监测技术、海洋生 物科技、海洋新能源开发、海水综合利用、 船舶制造技术及装备、港口及海工装备和

海洋防灾减灾技术七大板块。 而最吸引观众的,要数本届海洋科技 展的主题馆与珠海馆,不但设计新颖独特,

且互动性强。主题馆展出的蛟龙号 1:1 模 型、海龙号水下机器人吸引了不少观众的 眼球。除展览内容丰富外,本届展会还安排 了韩国和意大利参展企业考察珠海本地企 业和工程项目。外国展团代表与本地企业 代表进行了深入的交流, 为未来的合作奠

展会期间,国家海洋局宣传教育中心还 举办了主题为"创新引领科技兴海"的高端 论坛,原国家海洋局局长孙志辉,中国工程 院院士孟伟、曾恒一、李家彪、陈冀胜,中国 科学院院士吴立新等一批海洋领域大咖齐 聚珠海,通过国家海洋科技政策权威解读、 最新海洋科学技术交流介绍等,打造海洋高 新科技领域专业、权威的国际高端对话平 台,为海洋科技创新与转化、海洋经济可持 续发展注入新的活力。 (陶朵朵)

■热点追踪

全球移动互联网大会直击:

人工智能、VR产业正当红

■本报记者 赵广立 计红梅

"不仅能说会跳,还会寻医问药。戴上 VR 眼 镜,一秒切换'频道'。"这是《中国科学报》记者在 2016 全球移动互联网大会上与各类机器人交互、 体验虚拟现实(VR)设备后的直观感受。

4月28日~5月2日, 为期5天的2016全 球移动互联网大会(GMIC)在北京举行。本届大 会延续了以往 GMIC 的大规模和"人海战术", 不仅 BAT、高通、滴滴等在内的互联网公司纷纷 亮相,所涉及的互联网电影、VR、智能机器人、 创新创业、移动营销等多个热门话题也吸引着 各界人士的关注。而作为互联网下一个"风口", 智能机器人、VR 相关的"黑科技"成为整个大会 最受关注的话题。

机器人迎来"Al Inside"

如果说人类正在经历第四次产业革命,那 ·定是因为人工智能(AI)时代的到来。

出门问问创始人、CEO 李志飞这样形容人 工智能的蹿红:"2013年,有媒体开始讨论人工 智能;去年或者今年,很多企业高管或者科学家 开始出来创业,做人工智能的企业;再之后,特 别是谷歌 AlphaGo 赢下了人机大战之后,几乎 所有人都在讨论人工智能。

地平线机器人科技创始人兼 CEO 余凯认 为,如今机器人与以往最大的区别就是"AI Inside",并且它无处不在。

余凯指出,以 AlphaGo 为代表的机器人技 术的进展跟以前大不一样。过去机器人的进展 都是以人为中心,延展人的体力和脑力,让人走 得更快、看得更远。"AlphaGo 们"有了自主决策 行为,"它是一个新的物种,会在人类生产、生活 很多方面逐步替代人"

地平线机器人科技设计、开发的一种基于 深度神经网络自动驾驶的方案, 就在汽车驾驶 方面逐步替代人的一些作业。其中一个场景是, 在复杂的路况下,该款 AI 系统能够检测和识别 行人与车辆,并精确估计距离。

形形色色的人工智能产品正在进入人们的 生产、工作、生活,甚至已经融入到人们学习、娱 乐、消费等各个场景之中。难怪瑞德设计董事长 李琦感叹:"10年后我们就将成为智能机器人时 代的原住民。"

"未来 10年,我认为每个人平均需要 10个 AI Inside。"余凯表示,模拟大脑系统是未来人工 智能的关键。而随着人工智能算法的深入发展, 未来机器人将生长出"识别语音和图像、理解语 意,甚至决策、控制的能力"。

VR 生态链雏形初现

2014年, Facebook 以 20 亿美元收购沉浸式 虚拟现实技术公司 Oculus VR,一下让不温不火 了多年的 VR 成为了全球 IT 界的关注焦点。

"我们没想到它会发展这么快,在短短两年 之内就形成了燎原之势。

没错,说的正是 VR。说这话的是诺亦腾科 技有限公司品牌副总裁陈楸帆。这话从他的口 中说出有着特别的代表意义——陈楸帆的另一 个身份是科幻作家。

陈楸帆称,诺亦腾在 Facebook 收购 Oculus VR 之前就开始关注 VR 行业。不过,在中国"大 众创业,万众创新"的背景下,从2015年开始, 与 VR 相关的创业团队就已经迅速进入人们视 野。目前,国内几乎是在一夜之间兴起了数百家 VR 创业公司,而且几乎覆盖了 VR 产业链所有

本届全球移动互联网大会上,不少互联网 公司都计划或已经进军 VR 领域:或是发力硬 件,或是切入内容,或是搭建平台。高通高级产 品总监 Hugo Swart 证实高通将要推出 VR SDK;谷歌也正在打造两款基于 Android N 的 Nexus 设备,小米早前也宣布成立 VR 相关的探 索实验室。

正在进行硬件布局的创业型公司更是不计 其数。此外,BAT、优酷土豆、爱奇艺等非硬件公 司也在围绕 VR 概念积极布局。

Pico(小鸟看看)首席执行官周宏伟认为: "VR 行业已经进入快速发展期,预计在 2020

年,VR 行业将达到千亿美元的量级。 快速崛起的 VR 技术, 让整个互联网界仿

佛又看到了下一个十年的风口。 资本的不断注入,更是加速了 VR 的蹿红, 目前各路资本的投资重点有50%集中在硬件, 其次是平台和内容。对此,合一集团高级副总裁 李捷提醒道,硬件行业并不再是 VR 很好的进 入机会。相反,"在开发工具、拍摄、捕捉技术以

及内容方面,投资还是很有机会的"。

虽然企业、资本市场对 VR 热情高涨,但目 前 VR 技术发展还面临着诸多问题,包括沉浸 感差、眩晕感强、内容匮乏、价格高企等,特别是 体验层面的难题势必会成为行业发展阻碍。

"VR 要真正达到一个较为普及的大众市 场,还需要克服硬件、价格、交互方式解决方案、 渲染等几大环节的瓶颈。"陈楸帆认为,"需要杀 手级的应用去做一个引爆市场的点。

对此,周宏伟认为,移动 VR 一体机将是未 来 VR 产品的主要形态,主要的原因就是因为 它的移动性、便携性、佩戴的舒适性,可能产生 的各种方便的交互方式以及它成本的相对可接 受性。

传统人机交互或消失

"可穿戴设备、AR、VR 正冲击着现实和虚 拟的界限,传统意义上的人机交互界面,在我们 今天看来,真的有可能消失。"在 GMIC 领袖峰 会上,腾讯副总裁程武作上述表示。

他分析称,计算机时代发展到现在,大概每 隔 20 年就会出现一次人机交互界面的重大变 革。第一个20年是上个世纪60年代到80年代, 标志事件是 1985 年微软推出了 Windows, PC 的 出现使得计算机可以搬进每个人的家里,鼠标、 键盘的出现成为人机交互界面的重大突破。

第二个 20 年是从 Windows 问世到 2007 年 互联网的兴起,这一次手机让计算机可以塞进

口袋,触控技术让鼠标和键盘逐渐消失。 "今天的移动互联网浪潮已经有了 10 年的 历史,如果我们假设'20年换代'的规律不变,那 么接下来的 10 年之内将会有怎样的颠覆? 人机 是否会走向一体?"程武发问。

他认为,不管未来如何发展,这些变革的背后 "本质上是连接的革命",随之而来的是网民数量 的急剧上升,网络节点的大幅提高。"梅特卡夫曾 经认为连接革命以后网络价值会飙升, 若此, 未来 网络中的个体有望实现更大的价值。